Svenska Brukshundklubben

Rev. 171120

Epreuve d'aptitudes sociales Mondioring

Les règlements (STMR) sont obligatoires pour tous les participants et tous les participants doivent répondre aux mêmes exigences.

Dispositions générales :

Les chiens de toutes races et tailles peuvent participer. L'épreuve ne pourra débuter que si deux chiens sont inscrits. Si l'épreuve est combiné avec d'autres classes, au moins trois participants doivent participer (ex: MR, MRL, MRLH).

Le chien doit être âgé d'au moins 10 mois.

Test d'identité

Les chiens doivent accomplir un test d'identité avant de pouvoir participer à l'épreuve d'aptitudes sociales, ce test consistant à un contrôle d'identité du tatouage ou puce. Les chiens qui ne peuvent pas être identifié ne peuvent pas commencer les épreuves. Le test a également lieu pendant les épreuves. Les chiens qui ne passent pas le test d'identité initiales sont exclus de toute participation aux épreuves. Le test doit être fait avant que l'obéissance et la composante environnementale est mise en œuvre.

Si un chien qui a validé le test d'identité montre des déficiences mentales, les juges peuvent décider d'exclure le chien et indiquer dans la liste de résultats « test d'identité non validé ». Le test de tension n'est pas testé dans les épreuves d'aptitudes sociales.

Verdict

Les chiens qui ne sont pas approuvés dans la partie d'obéissance ne doivent pas participer à la partie environnement qui correspond au trafic d'un lieu public.
A la fin de l'épreuve, n'est donné aucun résultat en termes de points, mais le juge annonce seulement si le résultat est validé ou non. Le test est réussi si la partie de l'obéissance et de l'environnement est approuvée par le juge.

La répétition de la mise en œuvre de l'échantillon n'est pas liée par les délais. Quelle que soit le résultat, les résultats des tests doivent être notés dans le livre de bord de la course.

Partie d'obéissance.

Pour réussir, il est nécessaire d'avoir au minimum 70% (minimum 28 points). Le score maximum est de 40 points.

Présentation

Avant que le dresseur entre dans la piste, il devra laisser le collier et la laisse au directeur de compétition. Le dresseur doit être avec le chien à ses côtés (sans collier et sans laisse) pénétrer sur

la piste à la demande du directeur, puis le suivre jusqu'au juge. Sur le chemin du juge, le chien et le dresseur doivent passer par groupe d'environ 4 personnes avant qu'il ne reste avec le juge où le dresseur se présente. Le dresseur répond à la convocation avec la voix ou un sifflet. Les objets apportés doivent être laissé au juge.

Comportements pendant les différentes étapes de l'épreuve.

Les dresseurs doivent suivre les instructions de l'arbitre, il indique l'épreuve de préparation (environ 3 minutes avant le départ) ainsi que le point de départ. Les préparatifs sont autorisés lors de la phase de préparation.

Le premier signal (avertisseur sonore) indique que le dresseur doit se diriger de l'endroit de préparation jusqu'au point de départ et placer le chien avec un ordre. Il est seulement autorisé de donner aux chiens un ordre pour avoir une bonne position (assis, couché, debout, en fonction des opérations effectuées). Après cela, le dresseur doit fournir un ordre pour fixer le chien (ex. Arrêtes, pas bouger). Si le dresseur donne 5 commandes supplémentaires, la phase est arrêtée.

Lorsque le dresseur et le chien sont au point de départ, l'arbitre donne le signal (avertisseur sonore) du démarrage et le dresseur utilise alors la commande appropriée pour l'épreuve, il est permis d'utiliser le nom du chien avant la commande.

En règle générale, une épreuve est interrompue, lorsque le chien a refusé d'obéir à la troisième commande. De même si le chien retourne à côté du dresseur sans effectuer l'opération. Les juges ont le droit d'annuler une épreuve si le chien montre l'incapacité évidente à mettre en œuvre les épreuves.

l'homme d'attaque

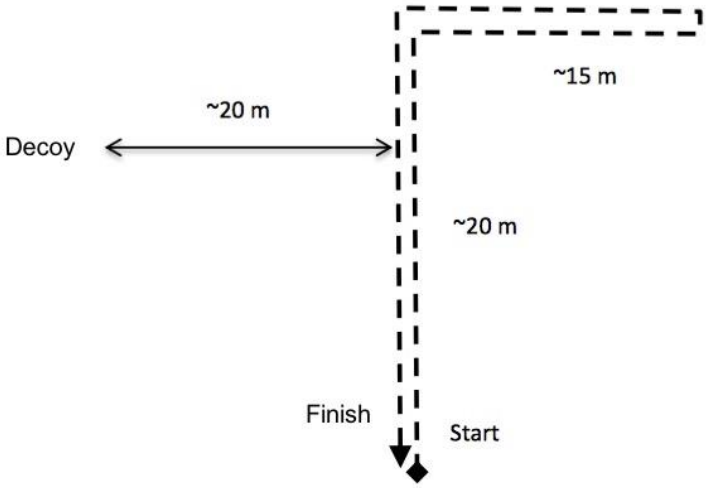
Un l'homme d'attaque habillé d'habits de protection est visible et passif sur la piste à environ 20 mètres de l'épreuve. Si le chien mort le figurant pendant l'épreuve, le chien est disqualifié et ne peut continuer l'épreuve.

Epreuve

Suite au pied sans laisse 10 points

Déroulement de l'épreuve

Le dresseur doit être avec le chien et marcher droit pendant environ 20 m, puis tout droit par un virage à droite pendant environ 15 m, suivi d'un demi-tour gauche et 15 m supplémentaire. Ensuite tourner à gauche et retour au point de départ. Le démarrage et l'arrêt libre se fait au signal de l'arbitre (avertisseur sonore)



L'ordre "au pied" s'utilise seulement au démarrage

Évaluation

Le chien doit suivre le dresseur et ne doit pas dévier temporairement de plus 0,5 mètres du dresseur.

Des ordres supplémentaires peuvent être donnés mais donne une pénalité en points.

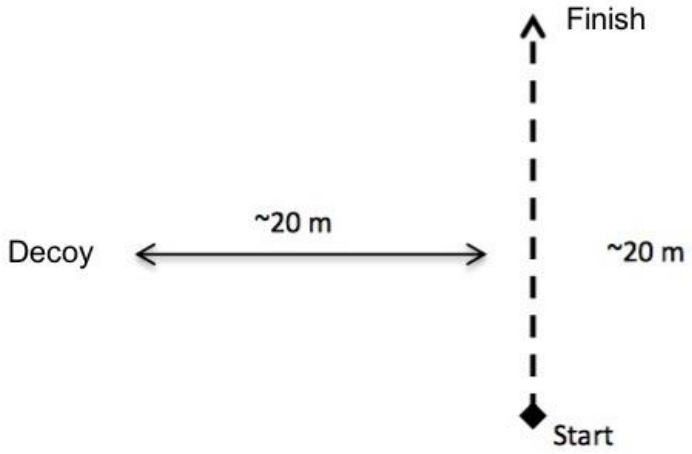
Si le chien quitte le dresseur plus de 2 m l'épreuve est rejetée.

Appel 10 points

Déroulement de l'épreuve

Le dresseur laisse le chien à la position de départ dans une position au choix et s'éloigne d'environ 20 mètres. Le dresseur se retourne et appel le chien au signal de l'arbitre. Le dresseur choisit si l'utilise la voix ou un sifflet pour l'appel.

Le chien doit venir jusqu'au dresseur et être dans les 1 mètres autour du dresseur et sous contrôle de celui-ci.



Évaluation

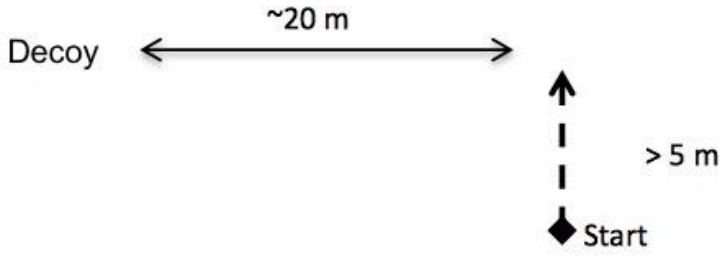
Le chien doit venir au dresseur dans les 20 secondes sinon l'épreuve est rejetée.

Rapport d'objet lancé **10 points**

Déroulement de l'épreuve

Le dresseur apporte ses propres objets de récupération. Les objets peuvent être par ex quille de bowling, le cylindre, la bouteille en plastique, petit sac, une roue de la poussette.

Le chien doit pouvoir garder l'objet de récupération dans sa bouche qui doit peser au maximum 1kg. Les objets en verre et métal ne sont pas autorisés.



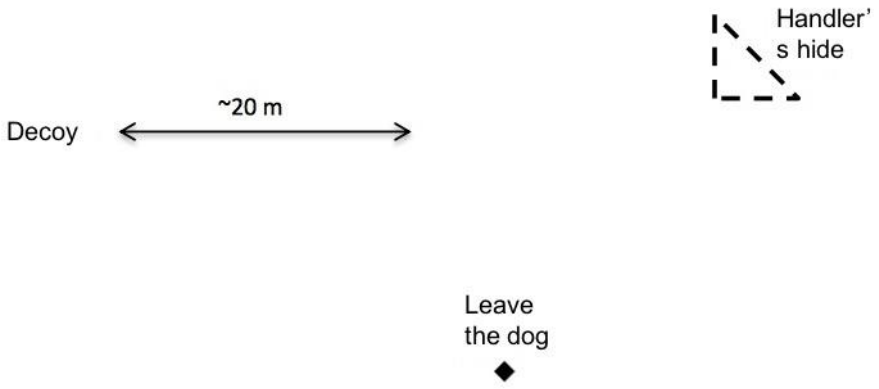
Évaluation

L'objet doit être jeté d'au moins 5 m, si le dresseur lance pour une distance plus faible alors le dresseur doit relancer l'objet. Le chien doit livrer l'objet dans les 20 secondes sinon l'épreuve est rejetée

Absence du conducteur **10 points**

Déroulement de l'épreuve

Le dresseur se cache du l'homme d'attaque
L'épreuve se déroule pendant 1 minute. Le temps démarre lorsque le dresseur a atteint sa cachette. Pendant l'épreuve, il y aura une distraction. Le chient doit être non affecté par la distraction. La distraction doit être simple et doit jamais être agressive ou provocante. L'utilisation du figurant est non autorisée. La distance entre la distraction et le chien doit être au moins de 10 m.



Évaluation

Si le chien bouge de plus de 2 mètres alors l'épreuve est rejetée.

Il est autorisé pour le chien de changer de position tant que le chien reste dans un cercle de 2 mètres autour du point de départ.

Pénalités

Le chien démarre avant le signal de l'arbitre	-4
Le chien démarre après le signal de l'arbitre mais avant l'ordre du conducteur	-3
L'ordre est donné par la voix et par les gestes	-2
Ordre supplémentaire	-5

Si l'épreuve est effectuée de manière incorrecte, ex si le chien suit une mauvaise trajectoire, une pénalité maximale de 10% peut être appliqué.

Suite au pied sans laisse – Si le chien dévie du conducteur	-1 p/m
Appel - Si le chien rampe/bouge du point de départ	-1 p/m
Absence du conducteur -Si le chien change de position	-3 p/changement

Environnement

Général

Les différentes épreuves sont effectuées sans un esprit de compétition dans un environnement approprié. L'arbitre décide avec le directeur de la compétition où et comment se déroulent les épreuves dans l'environnement naturel (rue, voie ou place). Le trafic normal ne doit pas être gêné.

La mise en œuvre de cette partie du test peut prendre un temps considérable. Les exigences de la performance ne peuvent être réduit parce que de nombreux chiens sont testés de manière superficielle.

Aucun point n'est donné dans la partie environnement pour chaque épreuve individuelle. L'impression générale du comportement du chien dans le trafic est évaluée pour validation.

Les descriptions suivantes des épreuves ne sont que des suggestions et l'arbitre peut les adapter selon la situation du moment et de l'endroit. Le juge a le droit en cas de doute sur l'évaluation de chien de demander une répétition ou une autre épreuve.

Mise en œuvre des épreuves

1.Rencontre d'un groupe de personnes

Le dresseur et le chien se promène à travers un groupe clairsemé d'au moins 6 personnes, l'un d'entre eux s'adresse au dresseur et le saluer avec une poignée de main. Le chien doit rester assit ou allongé à coté et rester calme pendant l'échange.

A l'instruction de l'arbitre, le dresseur se promène avec le chien en laisse sur le trottoir jusqu'à une rue désigné. L'arbitre suit l'équipe avec une distance convenable.

Le chien doit vouloir suivre le dresseur à sa droite sans laisse et avec son dos au niveau de la hauteur du genou du dresseur.

Le chien ne doit pas être déranger par les piétons et les véhicules.

La route du dresseur doit croiser un joggeur. Le chien doit rester neutre et non affecté.

2. Rencontre avec un cycliste

Le chien en laisse se promène avec son dresseur le long d'un chemin et est dépassé par un cycliste qui utilise sa sonnette lors du dépassement. Après une longue distance, le cycliste se retourne et rencontre à nouveau le dresseur et son chien. Il y a à nouveau un signal de sonnette. Le chien doit se trouver entre le dresseur et le cycliste.

Le chien en laisse ne doit pas être affecté par le cycliste.

3. Rencontre avec une voiture

Le dresseur se promène avec son chien en laisse à coté de plusieurs voitures. Un des véhicules démarre. Une autre voiture a une portière qui claque. Le dresseur et son chien avance et une voiture s'arrête à leurs cotés.

La fenêtre s'abaisse et le chauffeur demande quelque chose. Le chien doit être assis ou allongé par le signal du dresseur. Le chien doit être calme et non affecté par les voitures et tout le trafic.

4. Rencontre avec des joggeurs ou personnes en rollers.

Le dresseur se promène avec son chien en laisse le long d'une voie tranquille. Au moins 2 joggers court et dépasse le dresseur sans ralentir la vitesse. Une fois les joggers disparus, il arrive plusieurs joggeurs en direction du dresseur et du chien sans ralentir et ils courent a côté. Le chien n'a pas besoin n'a pas besoin d'être au pied mais il ne doit pas déranger les joggeurs. Il est autorisé pour le dresseur d'assoir ou d'allonger son chien.

A la place des joggeurs, un ou deux personnes à rollers dépassent le chien et son dresseur et ensuite reviennent pour les dépasser à nouveau.

5.Rencontre avec d'autres chiens

Avec la rencontre et le passage à côté d'un autre chien avec le dresseur, le chien doit rester neutre. Le dresseur peut répéter la commande « au pied » ou assis ou allonger le chien lors de la rencontre.

6. Réaction du chien avec le trafic s'il est attaché ou laisser seul un petit moment, réaction avec les autres animaux

Au signal de l'arbitre, le dresseur se promène avec le chien avec le chien en laisse sur le trottoir en direction d'une rue avec un trafic modéré. Après un petit moment, le dresseur s'arrête après le signal de l'arbitre et attache la laisse à un muret, clôture. Le dresseur pénètre ensuite dans une affaire ou une porte (en dehors de la vision du chien).

Le chien peut être debout, assis ou allongé.

Au signal de l'arbitre, une personne avec un chien en laisse se promène à une distance d'environ 5 marches à côté du chien.

Le chien laissé doit pendant cette phase, être calme. Le chien qui est dépassé (sans trouble) doit laisser passer l'autre chien sans agressivité (tirer fortement la laisse, aboiements persistants). Le chien est récupéré au signal de l'arbitre.

Observation

L'arbitre décide seul si un chien doit effectuer l'ensemble des épreuves d'un coup ou si tous les chiens effectue toutes les épreuves d'un endroit et ensuite continuer les épreuves à un autre endroit.